**Cuestiones repaso primera evaluación**

1. Cual es resultado de ejecutar el código siguiente:

const mobil = 300;

const case = 10;

const total = mobile + case;

const budget = 300;

var res;

(res = (budget >= total))?"si, puedo comprar todo":"no tengo presupuesto suficiente"

Error en total

1. La expresión 10 > 9 > 8 === false devuelve
2. True
3. False
4. Undefined
5. error
6. Los tipos de variables que podemos definir en Javascript: (Varias respuestas)
7. Pueden ser declaradas mediante const, let y var.
8. Las variables const son aquellas que se definen con la intención de que su valor no sea modificado.
9. Las variables de tipo let pueden ser utilizadas antes de que sean definidas.
10. Entre let y var no hay más diferencia que la nomenclatura. Let se usa desde que ECMAScript 6 entró en juego y la definición de variables con var es algo que ha quedado obsoleto.
11. ¿Qué valor devuelve la siguiente expresión: Math.floor(7.3) ?
12. 7.5
13. 7
14. 8
15. 0.5
16. ¿Qué valor devuelve la siguiente expresión: Math.ceil(7.6) ?
17. 7
18. 7.3
19. 7.5
20. 8
21. ¿Qué valor devuelve la siguiente expresión: Math.round(7.3) ?
22. 7
23. 7.3
24. 7.5
25. 8
26. ¿Qué valor devuelve la siguiente expresión: 10/0 ?
27. NaN
28. 10
29. Infinity
30. False
31. (2 << 3) && 4…
32. 16
33. 20
34. 4
35. true
36. ¿Qué expresión devuelve como resultado NaN?
37. -10/0
38. +"xyz"
39. +"9"
40. "xyz"+9
41. ¿Qué devuelve parseInt("1010",2) ?
42. 10
43. “10”
44. 1010
45. Ninguna de las anteriores
46. Qué salida se produce en la consola? "1" - - "1";
47. 0
48. 2
49. 11
50. “11”
51. La expresión parseInt("xyz")
52. 0
53. Undefined
54. NaN
55. Null
56. ¿Qué valor devuelve la siguiente expresión? (10).toString(2)
57. "8"
58. "10"
59. "100"
60. "1010"
61. La expresión (2.5).toPrecision(10) devuelve "2.50"
62. “2.50”
63. "2.500000000"
64. 2.500000000
65. "2.5000000000"
66. Cuál es el resultado de ejecutar el siguiente código?

console.log(typeof typeof 1);

String

1. Sea el siguiente código

var a = new String( 'foo' );

var b = "foo";

var c = new String( 'foo' );

console.log( a == b );

console.log( b == c );

console.log( a == c );

Escribe cual será la salida que se muestra en la consola: **true true false**

1. Indica cual es el resultado que se mostrará en consola en los siguientes casos:

console.log( 1 == "1" );

console.log( 'foo' == ['foo'] );

console.log( 1 == **true** );

console.log( 0 == **true** );

True true true false

1. Sea el siguiente código:

**var** a = **new** Number(1);

**var** b = 1;

console.log( a == b );

console.log( a === b );

**var** a = **new** String('foo');

**var** b = 'foo';

console.log( a == b );

console.log( a === b );

Escribe cual será la salida que se muestra en la consola:

True false true false

1. Sea el código:

x = **new** Boolean(**false**);

if (x.valueOf()) {

console.log(‘verdadero’);

} else {

console.log(‘false’);

}

if (x) {

console.log(‘verdadero’);

} else {

Console.log(‘false’);

}

Cuál es el resultado de ejecutar el código anterior en la consola del navegador?

1. Verdadero – verdadero
2. Verdadero – falso
3. Falso – verdadero
4. Falso – falso
5. Try/catch. Sea el código siguiente que comprueba la longitud de una contraseña:

**function** checkPassword( my\_string ){

**var** msg = '';

**try** {

**if**( my\_string.length < 6 ) **throw** 'CORTA';

msg = 'Password valida';

} **catch**( err ) {

} **finally** {

console.log( 'Password evaluada: ' + msg );

}

}

Completa el código anterior para que al ejecutarlo con los siguientes casos de prueba se obtengan los siguientes resultados:

checkPassword( '1234' ); *// Password evaluada: Password demasiado corta*

checkPassword( '12345678901' ); *// Password evaluada: Password demasiado larga*

checkPassword( '12345678' ); *// Password evaluada: Password valida*

1. Qué devuelve la siguiente función?

function a (str)

{

var str2='', cont = str.length -1;

while(cont >=0 )

{

str2+=(str.slice(cont,cont+1)); cont—

}

return str2;

}

El texto del reves